

FIȘA DISCIPLINEI
ANUL UNIVERSITAR 2023 - 2024

1. DATE DESPRE PROGRAM

1.1 Instituția de învățământ superior	UNIVERSITATEA DIN CRAIOVA
1.2 Facultatea	Facultatea de Automatică, Calculatoare și Electronică
1.3 Departamentul	Departamentul de Automatică și Electronică
1.4 Domeniul de studii	Ingineria sistemelor
1.5 Ciclul de studii ¹	Master
1.6 Programul de studii (denumire/cod) ² /Calificarea	Sisteme Automate Încorporate/ M206020220

2. DATE DESPRE DISCIPLINĂ

2.1 Denumirea disciplinei	Managementul proiectelor software								
2.2 Titularul activităților de curs	Ș.l. dr.ing Bogdan HUREZEANU								
2.3 Titularul activităților aplicative	Ș.l. dr.ing Bogdan HUREZEANU								
2.4 Anul de studiu	2	2.5 Semestrul	1	2.6 Tipul disciplinei (conținut) ³	DCA	2.7 Regimul disciplinei (obligativitate) ⁴	DI	2.8 Tipul de evaluare	E

3. TIMPUL TOTAL ESTIMAT (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1 Număr de ore pe săptămână	2	din care: 3.2 curs	1	3.3 laborator	1
3.4 Total ore din planul de învățământ	28	din care: 3.5 curs	14	3.6 laborator	14
3.7 Distribuția fondului de timp					ore
▪ Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					28
▪ Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					24
▪ Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					24
▪ Tutoriat					2
▪ Examinări					3
▪ Alte activități: consultații, cercuri studențești					2
Total ore activități individuale	72				
3.8 Total ore pe semestru ⁵	100				
3.9 Numărul de credite ⁶	4				

4. PRECONDIȚII (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	Studentul trebuie să posede cunoștințe de specialitate dobândite la următoarele discipline: Programarea orientată pe obiecte / Software de birotică
4.2 de competențe	Programare într-un limbaj comun: Python; C++; C#; Java

5. CONDIȚII (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	Predarea cursului se face folosind videoproiectorul. Pentru unele explicații și răspunsuri la întrebări se folosește tabla. Se asigură suport de curs în format electronic și acces la documentații actualizate. Procesul de predare are următoarea structură: <ul style="list-style-type: none"> ▪ 80% prezentare teoretică, pe baza suportului de curs (slide-uri) ▪ 20% activitate interactivă (discuții cu studenții)
5.2. de desfășurare a seminarului/ laboratorului/proiectului	Laboratorul utilizează o rețea de calculatoare.

6. COMPETENȚELE SPECIFICE ACUMULATE ⁷

Competențe profesionale	Prin cunoștințele predate la curs, prin exemplele prezentate și prin aplicațiile practice efectuate în cadrul laboratorului, cursul „Sisteme automate în aviație” contribuie la formarea competențelor profesionale: <ul style="list-style-type: none"> ▪ C5 Folosirea de cunoștințe avansate de management al proiectelor, în dezvoltarea, mentenanța și asigurarea calității aplicațiilor sistemelor încorporate.
--------------------------------	---

Competențe transversale	
--------------------------------	--

7. OBIECTIVELE DISCIPLINEI (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	Înțelegerea și posibilitatea aplicării practice a cunoștințelor specifice managementului proiectelor și managementului proiectelor software ...
7.2 Obiectivele specifice	Prezentarea managementul domeniului, timpului și costurilor, managementul calității, managementul resurselor umane, managementul comunicării, managementul riscurilor

8. CONȚINUTURI

8.1 Curs (unități de conținut)	Nr. ore	Metode de predare
Introducere în managementul proiectelor	1	Prelegere cu videoproietorul
Metodologii de dezvoltare a programelor	1	
Managementul domeniului. Justificarea financiară a proiectului	1	
Managementul timpului	1	
Estimarea costului unui proiect software	1	
Managementul calității	1	
Managementul resurselor umane	1	
Conducerea echipei	1	
Managementul comunicării	2	
Managementul riscului	2	
Analiza deciziilor	2	
Total	14	

Bibliografie ⁸

1. Beck, K. (1998). Extreme Programming: A Humanistic Discipline of Software Development, FASE 1998: 1-6
2. Berkun, S. (2005). The Art of Project Management, O'Reilly.
3. Duncan, W. R. (1996). A Guide to the Project Management Body of Knowledge, Project Management Institute, PMI Publishing Division.
4. Gustafson, D. H., Cats-Baril, W. L., Alemi, F. (1992). Introduction to Decision Analysis, in Systems to Support
5. Health Policy Analysis: Theory, Model and Uses, Health Administration Press: Ann Arbor, Michigan.
6. LeRoi Burback, R. (1999). Software Engineering Methodology: The WaterSluice, PhD Thesis, Stanford
7. University, <http://www-db.stanford.edu/~burback/watersluice>.

8.2 Activități aplicative (subiecte/teme)	Nr. ore	Metode de predare
Introducere în Microsoft Project	2	Explicatii la tabla, lucru individual la calculator
Construirea activităților	4	
Resurse și costuri	2	
Vizualizări	2	
Rezolvarea problemelor de planificare	2	
Rezolvarea problemelor de resurse	2	
Total	14	

Bibliografie ⁸

1. Leon, F., Zaharia, M. H. (2005). Ingineria programării, Politehniun, Iași.
2. www.hotweb.ro/lab_maps/

9. COROBORAREA CONȚINUTURILOR DISCIPLINEI CU AȘTEPTĂRILE REPREZENTANȚILOR COMUNITĂȚII EPISTEMICE, ASOCIAȚIILOR PROFESIONALE ȘI ANGAJATORI REPREZENTATIVI DIN DOMENIUL AFERENT PROGRAMULUI

Managementul proiectelor software completează competențele tehnice dobândite prin studierea tehnicilor, limbaje de programare și a ingineriei programării, contribuind la dezvoltarea capacităților administrative necesare într-o economie de piață.

Conținutul cursului a fost discutat cu reprezentanții:

- DOLJNET SRL Craiova
- RABONO Craiova

10. EVALUARE

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs	Cunoștințele acumulate și capacitatea de a demonstra abilitățile dobândite	Examen de tip test grila	50%
10.5 Laborator		Activitate la laborator + Proiect	50%
10.6 Standard minim de performanță (volumul de cunoștințe minim necesar pentru promovarea disciplinei și modul în care se verifică stăpânirea lui)			
▪ Standard minim de performanță: nota 5 la examen și la activitatea de la laborator			

Data completării: 25.09.2023

Titular curs
Ș.I.dr.ing. Bogdan Hurezeanu

Titular activități aplicative
Ș.I.dr.ing. Bogdan Hurezeanu

Data avizării în departament: 29.09.2023

Director de departament
Prof. dr. ing. Cosmin Ionete